오픈소스의 역사

오픈소스 소프트웨어는 1960년대 소프트웨어와 함께 시작되었다.

1960년대에는 하드웨어가 수익 창출을 위한 근원,,DEC는 하드웨어 플랫폼에 맞게끔 개발한 소프트웨어의 소스코드를 무료로 제공

1960년대에서 1970년대 사이에 버클리 대학교 및 MIT대학교 등에서 운영체제를 비롯한 소프트웨어가 다양하게 개발됨,, 소스코드에 대한 공유는 당연한 것으로 여겨졌다

1970년대,,소프트웨어의 공동 개발을 위한 노력,,다중의 컴퓨터 환경에서 구동되는 운영체제의 개발에 초점,,이러한 결과로 유닉스 운영체제 및 유닉스에서 구동되는 c언어가 AT&T의 벨 연구소에서 개발됨,,소프트웨어를 통한 비즈니스를 창출하지 않기로 한 대신, 교육기관을 포함한 각 기관에 유닉스를 널리 보급하였으며 비용을 지불하더라도 사소한 비용만 지불하도록 함,,,,유닉스와 c언어의 보급으로 인하여 소프트웨어 기술이 급속히 발전됨 이들 소스코드의 공개는 서로 간의 기술 발전을 이루는 계기가 됨,,,,,,,,,,,유즈넷의 전파로 인하여 컴퓨터 네트워크가 형성되기 시작하면서 소스코드 공개는 더욱 활성화됨,,1979년에는 유닉스 프로그래밍 커뮤니티가 생겨남,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,데니스 리치라는 해커는 유닉스에서 사용하기위해 C라고 불리는 새로운 언어를 발명함,,유닉스처럼 c도 즐겁고, 제한이 없고, 유연하게 설계됨,,,

1970년대 말,,,소프트웨어를 하나의 상업적 제품으로 판매하기위한 움직임이 시작됨,,1972년 백만 카피 가량의 소프트웨어 제품을 판매했던 인포메틱스와 같은 몇몇 기업들이 상용 소프트웨어 산업의 선구자,,,,,1978년 공식적인 소프트웨어 비즈니스 기업으로 쿨리넷 등장(소프트웨어인 골든게이트 판매)

1980년대(상용 소프트웨어가 등장하기 이전) 소프트웨어는 유닉스를 비롯하여 대부분이 소스 코드를 공개하였다. 누구나 이를 사용하면서 수정할 수 있었다.

1980년대 초,,AT&T에서 유닉스에 대한 지적재산권을 강조하기 시작,,독점적 소프트웨어 및 폐쇄적 소프트웨어가 하나의 재산이 됨

1983년 MIT 인공지능 연구실의 리차드 스톨만은 반대함,, GNU라는 공개 프로젝트를 시작하면서 자유소프트웨어재단을 창설,,이때부터 자유소프트웨어라는 용어가 사용되기 시작함,,GNU 프로젝트에서는 운영체제를 포함한 자유 소프트웨어 개발에 있어서 어떠한 소프트웨어가 자유 소프트웨어인지를 정의함,,네가지 신조를 제안함…..소프트웨어의 상용화를 막기 위한 목적으로 GPL과 같은 공식적인 라이선스를 제시하는 혁신적 방안을 추진

1991년 리누스 토발즈가 워크스테이션급 운영체제인 미닉스를 기반으로 유닉스형 커널을 개발하여 인터넷을 통해 공개함,,, 이 운영체제는 이후 토발즈의 이름을 딴 리눅스로 명명됨,,리눅스의 개발로 자유 소프트웨어 커뮤니티는 개발자들 사이에서 널리 알려지기 시작,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,리눅스의 가장 중요한 특징은 기술적인 것이 아니라 사회적인 것,,리눅스는 완전히 다른 방식으로 발달함,,수많은 자원자들에 의해 우연히 해킹됨,,품질은 엄격한 표준이나 독재에 의해 이루어지지 않았고 사용자들로부터 수많은 피드백을 받고 개발자들이 지속적으로 변화를 소개하는 전략에 의해서 관리됨

1993년 리눅스는 많은 상용 유닉스 버전들과 경쟁할 수 있을 만큼 안정적으로 발전,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,상용 애플리케이션 소프트웨어의 이식도 이끌어냄,,리눅스 개발의 간접 효과는 판매할 개발자와 해커들이 없는 대부분의 조그만 상업 유닉스 업체들을 전멸시키는 것,,,,이러한 개발은 당시 해커문화 내에서도 많이 회자되지 못하였고 밖에서는 전혀 이러한 얘기가 없었다,,,,,

1997년 7월 데비안 GNU/리눅스 배포판 프로젝트의 리더인 브루스 페렌스는 자유 소프트웨어 라이선스들의 문제점을 지적함,,,에릭 레이몬드와 함께 OSI설립,, 이때부터 오픈소스 소프트웨어라는 용어가 사용되기 시작함,,그들의 목적은 소프트웨어 라이선스에 대한 실용적인 접근 방식을 수립하고, 오픈소스 소프트웨어의 상업적 사용을 촉진시키는 것,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,GNU의 목적은 GNU를 널리 알리는 것이 아니라 사용자들에게 자유를 주는 것,,GNU 소프트웨어가 독점 소프트웨어로 변질되는 것을 막을 수 있는 조항이 필요했으며 이를 위해서 카피레프트라는 방식을 사용했다,,카피레프트는 저작권법을 그 근간으로 하지만 저작권법이 갖고 있는 주된 목적을 반대로 이용해서 소프트웨어를 개인의 소유로 사유화시키는 대신 자유로운 상태로 유지시키는 수단으로 삼는 것,,카피레프트의 핵심은 프로그램을 실행하고 복제할 수 있는 권리와 함께 개작과 배포에 대한 권리 또한 모든 사람에게 허용하는 것,,,

1998년 넷스케이프는 네비게이터 웹브라우저의 최신 버전 소스코드를 모질라라는 이름의 오픈소스 소프트웨어로 공개하기로 결정,,조직을 만듦,,리누스 토발즈와 에릭 레이몬드를 포함한 오픈소스 커뮤니티 리더들이 넷스케이프 법무팀과 논의한 끝에 이들은 새로운 라이선스 즉, NPL을 만들기로 함…..

당연하게 여겨진 소스코드 공유(1960년대, 1970년대)

유닉스의 개발(1970년대)

소프트웨어 비즈니스 기업의 등장(1980년대)

리차드 스톨만의 GNU(1983년)

리눅스의 개발(1991년)

오픈소스라는 용어의 등장(1997년)

넷스케이프 네비게이터와 모질라 출범(1998년)